



Boulbi Cup U7 - 2022

Equipes	8 Equipes. 32 matchs au total, 8 matchs par équipe.
Effectifs	min. 8 joueurs et 1 gardien, max 16 joueurs et 2 gardiens.
Phase de poule	
Nombre de match par équipe	1 poules de 8 équipes - 7 matchs de poule par équipe
Surface de Jeu	1/3 de patinoire - petites cages et palets bleus
Ponctualité	Les équipes doivent être présentes au bord de la patinoire 5 minutes avant le début de chaque match sous peine d'être déclarée forfait.
Durée de l'échauffement	2 minutes sans palet
Durée des matchs	20 minutes (sans arrêt du chrono)
Changement	Toutes les 60 secondes à la sirène. En cas de blessure d'un joueur ou autre arrêt de jeu, toutes les pistes s'arrêtent de jouer (arrêt du chrono)
Victoire	3 points
Nul	2 points
Défaite	1 point
Forfait	0 point (match perdu 5-0)
Classement	Les équipes sont classées en fonction du nombre de points obtenus dans la phase de poule. Un classement de 1 à 8 est établi dans la poule
Si deux ou plusieurs équipes finissent à égalité de point à l'issue de la phase de poule	a) Résultat du ou des matchs entre les équipes à égalité (nombre de points acquis) b) Dans le cas où la méthode précédente ne permettrait pas de départager les équipes à égalité, on soustraira les buts reçus des buts marqués par les équipes à égalité au cours de leurs rencontres mutuelles (goal-average particulier), c) Si la différence persiste c'est la différence de but général qui sera prise en compte (goal-average général), d) Le paramètre suivant en cas d'égalité parfaite sera celui de la meilleure attaque, e) Si l'égalité persiste, le paramètre suivant est l'équipe ayant l'effectif de joueurs, incluant gardiens, le plus important, f) Si l'égalité persiste, le dernier paramètre sera celui de l'équipe ayant aligné le joueur le plus jeune (date de naissance)
Phase finale 1ère à 8ème place	
Nombre de match par équipe	1
Durée de l'échauffement	2 minutes sans palet
Durée des matchs	20 minutes (sans arrêt du chrono)
Changements	Toutes les 60 secondes à la sirène.
Si égalité entre deux équipes à la fin du match	3 tirs au but par équipe puis si l'égalité persiste, il y aura tir au but selon le principe de la mort subite. Lors de la séance de tirs à but, le tireur doit être différent à chaque fois tant que tous les joueurs n'ont pas tiré.
Règles de jeux	
Base	Les règles du jeu sont celles du Règlement spécifique U7 IDF
Mise en échec	Les mises en échec avec le corps sont strictement interdites (pas de charge).
Fautes	Les fautes sont sanctionnées par un tir de pénalité
Mise au jeu	Les engagements se font au début de chaque match et après un but au centre de la piste. Lors des changements de blocs, le palet est laissé libre. Lors d'un arrêt du gardien, l'arbitre siffle, s'empare du palet et le jette dans un coin, à proximité, où le trafic des joueurs est le moins important.
Changement de joueur	Un joueur n'est pas autorisé à rester deux changements de suite sur la glace. La substitution du gardien de but par un joueur de champs est interdite.
Arbitrage	Toute contestation envers l'arbitre sera sanctionnée par le comité organisateur.

Déroulement Tournoi	
Présence sur la glace ("banc")	Seuls sont admis sur la glace : les joueurs, les coachs et les dirigeants désignés (3 personnes par équipe au maximum).
Discipline	Il est interdit de jouer avec les crosses, palets et ballons dans l'enceinte et autour de la patinoire. Les rollers sont interdits dans l'enceinte de la patinoire
Litiges	La direction du tournoi prendra toute disposition utile pour le bon déroulement du tournoi notamment suite aux pénalités disciplinaires, sans possibilité de recours ni de compensation financière.
Cérémonie de Clôture	Toutes les équipes doivent être présentes, au complet, avec leurs maillots de match.
Règlement	Le fait de participer à ce tournoi implique l'acceptation du règlement pour chaque équipe.