

 Boulbi Cup U13	
Equipes	10 Equipes. 31 matchs au total, 6 à 7 matchs par équipe
Effectifs	min. 10 joueurs et 1 gardien, max 15 joueurs et 2 gardiens
Phase de poule	
Nombre de match par équipe	2 poules de 5 équipes - 4 matchs de poule par équipe
Ponctualité	Les équipes doivent être présentes au bord de la patinoire 5 minutes avant le début de chaque match sous peine d'être déclarée forfait.
Durée de l'échauffement	2 minute sans palet
Durée des matchs	25 minutes sans arrêt du chrono. Arrêt du chrono : - pénalité - En cas d'arrêt de jeu prolongé ('blessure', incident de jeu...) - Dans les 2 dernières minutes du match si l'écart de buts est inférieur ou égal à 3
Changement	changement volants La substitution du gardien de but par un joueur de champs est autorisée.
Victoire	3 points
Nul	2 points
Défaite	1 point
Forfait	0 point (match perdu 5-0)
Classement	Les équipes sont classées en fonction du nombre de points obtenus dans la phase de poule. Un classement de 1 à 5 est établi dans chaque poule
Si deux ou plusieurs équipes finissent à égalité de point à l'issue de la phase de poule	a) Résultat du ou des matches entre les équipes à égalité (nombre de points acquis)
	b) Dans le cas où la méthode précédente ne permettrait pas de départager les équipes à égalité, on soustraira les buts reçus des buts marqués par les équipes à égalité au cours de leurs rencontres mutuelles (goal average particulier),
	c) Si la différence persiste c'est la différence de but général qui sera prise en compte (goal average général),
	d) Le paramètre suivant en cas d'égalité parfaite sera celui de la meilleure attaque,
	e) Si l'égalité persiste, le paramètre suivant est l'équipe ayant l'effectif de joueurs, incluant gardiens, le plus important,
	f) Si l'égalité persiste, le dernier paramètre sera celui de l'équipe ayant aligné le joueur le plus jeune (date de naissance)
Phase finale 1ère à 10ème place	
Nombre de match par équipe	2 à 3
Durée de l'échauffement	2 minute sans palet
Durée des matchs	25 minutes sans arrêt du chrono. Arrêt du chrono : - pénalité - En cas d'arrêt de jeu prolongé ('blessure', incident de jeu...) - Dans les 2 dernières minutes du match si l'écart de buts est inférieur ou égal à 3
Changements	changement volants La substitution du gardien de but par un joueur de champs est autorisée.
Si égalité entre deux équipes à la fin du match	3 tirs au but par équipe puis si l'égalité persiste, il y aura tir au but selon le principe de la mort subite. Lors de la séance de tirs a but, le tireur doit être différent à chaque fois tant que tous les joueurs n'ont pas tiré.
Règles de jeux	
Base	Les règles du jeux sont celles du Règlement spécifique U13 IDF
Mise en échec	Les mises en échec avec le corps sont strictement interdites (pas de charge).
Fautes	Fautes mineures : pénalité de 1 minute avec engagement dans la zone de l'équipe qui a pris la pénalité Fautes majeures : pénalité 5 minutes et suspension d'un match.
Exclusions	1 pénalité majeure : 1 match de suspension, 2 exclusions de match ou 2 pénalités majeures : exclusion du tournoi.
Arbitrage	Toute contestation envers l'arbitre sera sanctionnée par le comité organisateur.
Déroulement Tournoi	
Présence sur le banc	Seuls sont admis sur la glace : les joueurs, les coaches et les dirigeants désignés (3 personnes par équipe au maximum).
Discipline	Il est interdit de jouer avec les crosses, palets et ballons dans l'enceinte et autour de la patinoire. Les rollers sont interdits dans l'enceinte de la patinoire
Litiges	La direction du tournoi prendra toute disposition utile pour le bon déroulement du tournoi notamment suite aux pénalités disciplinaires, sans possibilité de recours ni de compensation financière.
Cérémonie de Clôture	Toutes les équipes doivent être présentes, au complet, avec leurs maillots de match.
Règlement	Le fait de participer à ce tournoi implique l'acceptation du règlement pour chaque équipe.